



GIULIANO GALEA

via Siora Andriana 7/d
31100 Treviso (TV)

Partita Iva - 03610030268
CF - GLAGLN74P19H501M

393 1012087
contact@giulianogalea.info

PROFILO

Sono uno sviluppatore di applicazioni web e lavoro nel settore come freelance dal 1999. Le mie competenze principali riguardano lo sviluppo software anche se ho avuto alcune esperienze come Project Manager tecnico. Alcuni esempi di progetti cui ho collaborato sono visibili sul sito giulianogalea.info

ESPERIENZA

SENIOR IOS DEVELOPER/ARCHITECT, H-UMUS, RONCADE — 2009-OGGI

Ho sviluppato un framework di base, utilizzato in tutte le applicazioni iOS della società. Ho maturato inoltre una forte esperienza nella gestione (trasferimento ed accesso) di grossi volumi di dati su dispositivi iOS, oltre ad aver approfondito tematiche legate all'ottimizzazione per dispositivi mobile.

SVILUPPATORE FREELANCE — 2006-2009

Da fine 2006 mi sono occupato principalmente dello sviluppo di soluzioni backend in Ruby e di frontend dinamici in Flash (AS 3)
Da Luglio 2008 sono iscritto al programma di sviluppo iPhone.

RESPONSABILE SVILUPPO/PROJECT MANAGER, OOT, TREVISO — 2005-2006

Presso l'agenzia Oot del gruppo Benetton ho ricoperto il ruolo di responsabile sviluppo software e di project manager tecnico

SENIOR DEVELOPER, IOAGENCY, TREVISO — 2004-2005

Presso IOAgency mi occupavo dello sviluppo di interfacce Flash (in AS2.0) per i prodotti interattivi realizzati dalla società

SENIOR WEB DEVELOPER, E-TREE, TREVISO — 2002-2004

In E-tree ho sviluppato diverse soluzioni software, sia a livello di backend (principalmente in Php) sia a livello di frontend (Flash AS2.0 e Xhtml)

IT-MANAGER/LEAD WEB DEVELOPER, CLAIM|NET, TREVISO — 2000-2002

Come It-manager mi occupavo della gestione informatica della società. Come sviluppatore mi occupavo di coordinare il team di sviluppo interno e le risorse esterne

ISTRUZIONE

Maturità scientifica, Liceo "L. Da Vinci", Treviso

COMPETENZE

Linguaggi: Objective-c (Iphone e Mac) , Ruby, Actionscript 3
Frameworks: Ruby on Rails, Cocoa, Cocoa Touch
IDE: Eclipse, Xcode 3/4
Sistemi Operativi: MacOS X Leopard, Windowx XP, Linux

ALTRI INTERESSI

Fotografia sportiva
Giochi di ruolo
Videogiochi